﻿ Projet interspécialité ET4

(SaclayMeet)

Objectif :

La vie étudiante sur le plateau de Paris-Saclay est riche et variée, portée par de nombreuses associations, universités et initiatives locales. Pourtant, les informations sur les activités disponibles sont dispersées entre différents sites web, réseaux sociaux et affichages physiques, ce qui rend difficile pour les étudiants d’avoir une vision claire et centralisée des événements autour d’eux. L’objectif de ce projet est de créer une plateforme unique qui permettra aux étudiants de proposer et de découvrir et s’inscrire facilement à des activités dans leur zone. À travers cette solution, nous voulons renforcer la vie de campus, encourager les échanges entre étudiants des différentes écoles, et simplifier l’organisation d’événements.

Périmètre projet : Priorité1 Priorité2 Priorité3

Priorité 1 :

- Inscription, connexion.

- Création de profil (Nom, Prénom, Age, École, Niveau scolaire, bio, réseaux).

- Stockage des informations de l’utilisateur dans la base de données.

- Possibilité de créer et publier des activités (titre, catégorie, description, date, lieu, image).

- Stocker les activités sur une base de données.

* Parcourir les activités avec recherche dans un menu
* Système pour filtrer les activités en fonction de plusieurs facteurs(catégorie, date, lieu.).

- Si sélectionné, afficher plus de détails sur l’activité (détails complets, organisateur, participants) .

- Système d’inscription / participation aux activités .

- Enregistrer les inscrits à l’activité dans la base de données.

- Permettre à l’utilisateur, de consulter ses activités auxquelles il est inscrit.

- Permettre à l’utilisateur de consulter ses activités qu’il organise.

Priorité 2 :

- Interface administrateur pour la modération des contenus publiés.

Priorité 3 :

- Chat entre l’organisateur et les inscrits.

- Gérer la désactivation des activités après la date de déroulement.

- Notifications par email (confirmation, rappels d’événements).

- Version mobile responsive (navigation simple)

Pages :

**Onglet 1** : page de présentation(landing page) de la webapp, avec logo, image, couleurs, nom de l’appli, bouton sign up! ou log in!. (Priorité 1)

**Onglet 2** : Clic sur bouton sign up : on crée un compte avec email + mot de passe. (Priorité 1)

**Onglet 2.5** : Après avoir créé un compte, l’utilisateur doit remplir les informations de base pour la création de son profil : Nom, Prénom, Date de naissance, Ecole, Niveau Scolaire, biographie et réseaux. (Priorité 1)

**Onglet 3** : Clic sur bouton log in : page connexion avec email + mdp. (Priorité 1)

**Onglet 4**: Après connexion ou création de compte, arrivé sur la page principal, avec 3 boutons ( profil!, view activities!, create activity!). (Priorité 1)

**Onglet 5** : Profil button → Page de profil avec informations perso, et boutons activités crées et activité à venir. (Priorité 1)

**Onglet 6** : create activity button : ouvre une page de création d’activité, où on peut ajouter un titre, un lieu, une date(calendrier),plage horaire, une description et un thème. (Priorité 1)

**Onglet 7** : view activity button : ouvre la page des activités , avec au dessus le filtre et après une liste sous forme de rectangles qu’on peut défiler de haut en bas, avec une miniature de l’image données ou non, titre, theme, lieu ,date (calendrier). (Priorité 1)

**Onglet 8** : Quand on clique sur une activité, affiche les détails de cette activité avec un bouton qui permet de s’inscrire. (Priorité 1)

**Onglet 9** : Activités crées button : Ouvre une page avec toutes les activités créées par l’utilisateur. (Priorité 1)

**Onglet 10** : Activités à venir button : Ouvre une page avec toutes les activités auxquelles est inscrit l’utilisateur. (Priorité 1)

Technologies :

**Backend** : Springboot, Postgres

**Frontend** : React

**Collaboration** : Git, Jira

**Design** : Figma